

«УТВЕРЖДАЮ»

Заместитель руководителя исполнительного комитета Зеленодольского муниципального района РТ – начальник Управления образования



Р. В. Афанасьева

«25» февраля 2021 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор ФГБУ «Волжско-Камский государственный заповедник»



Ю. А. Горшков

«11» марта 2021 г.

**Положение
о проведении Республиканского конкурса для образовательных
учреждений Республики Татарстан по созданию
авторских настольных и подвижных игр по экологии**

«ИЗУЧАЕМ ПРИРОДУ: ИГРАЯ, НО ВСЕРЬЁЗ!»

I. Общие положения

Настоящее Положение определяет условия, порядок организации и проведения Республиканского конкурса **«ИЗУЧАЕМ ПРИРОДУ: ИГРАЯ, НО ВСЕРЬЁЗ!»**, направленного на создание и оформление АВТОРСКИХ экологических настольных и подвижных игр, собственных интерактивных методических разработок, адаптированных для дошкольников и школьников разных возрастов. Организатором конкурса является федеральное государственное бюджетное учреждение «Волжско-Камский государственный природный биосферный заповедник» при поддержке Управления образования исполнительного комитета Зеленодольского муниципального района республики Татарстан. Конкурс проводится согласно плану экологопросветительских мероприятий и посвящен 100-летию образования дендрария Волжско-Камского заповедника.

II. Цели и задачи конкурса

Целью Конкурса является создание авторских экологических детских настольных и подвижных игр, направленных на формирование знаний об особо охраняемых природных территориях Российской Федерации и Республики Татарстан, их природных характеристиках, растительном и животном мире. Разработка лучших макетов и методических пособий по интерактивным занятиям, адаптированных к разным условиям использования, позволит реализовать постоянно действующую систему демонстрации экологических игр на базе объектов экологического просвещения заповедника.

Задачи Конкурса:

1. Развитие устойчивого интереса к теме экологии и, в частности к заповедной системе России, детей дошкольного и школьного возраста с помощью настольных и подвижных экологических игр.

2. Формирование библиотеки различных методик, интерактивных занятий, настольных и подвижных игр для использования в повседневной практике экологического просвещения.
3. Предоставление «площадки» на базе объектов экологического просвещения заповедника для реализации авторских методических разработок педагогам дошкольного, школьного и дополнительного образования по актуальным темам экологии.
4. Создание устойчивых партнерских отношений в процессе работы над проектами между авторами и представителями ФГБУ «Волжско-Камский государственный заповедник».
5. Стимулирование разработчиков настольных и подвижных игр возможностью профессионального и публичного признания работ, демонстрацией умения и навыков в использовании игр для разных возрастов в полном объеме и тиражировании их для массового применения.
6. Выявление и поощрение ярких, самостоятельно работающих по экологической тематике коллективов учреждений дошкольного и школьного образования, реализация творческого потенциала детей и педагогов.
7. Разработка и проведение показательного методического мероприятия на базе ФГБУ «Волжско-Камский государственный заповедник».

III. Участники конкурса

Участниками конкурса могут быть педагоги и школьники, коллектизы МБДОУ и СОШ, творческие группы педагогов, объединения школьников, отдельные воспитатели, выполнившие самостоятельно работу, родители воспитанников детских садов и школ.

IV. Условия проведения конкурса

На конкурс принимаются авторские разработки настольных и подвижных игр, выполненные на темы заявленных номинаций и оформленные в соответствии с требованиями Положения Конкурса.

Правила настольных и подвижных игр должны быть рассчитаны на то, что участвовать в них будут, как один ребенок, так и группы детей дошкольного и школьного возрастов, семейные группы.

На конкурс принимаются творческие работы экологических настольных и подвижных игр по номинациям:

- ✓ **«Я знаю и сохраняю!»** – Игра должна быть адаптирована на знания особенностей особо охраняемых природных территорий (ООПТ): заповедники, национальные парки, заказники, республиканские ООПТ. Игра включает в себя вопросы и ответы на географические и природные особенности ООПТ, различия их заповедного режима и правила поведения в них, знания флоры и фауны данных заповедных территорий. Игры могут быть в виде классического настольного игрового поля с определенными заданиями и фишками, лото, пазла, карточек с правилами игры, кроссвордов, активных действий на воздухе с определенными атрибутами и т.д.
- ✓ **«Равный равному!»** – игра-сравнение, игра с сюжетным развитием, которая даёт почувствовать каждому из игроков себя на равных с представителями животного мира. Игровые действия связаны со сценарием и ролью, которую выполняют дети с конкретными двигательным или другим заданиями. Правила игры должны быть нацелены на знания биологии и экологии зверей, птиц, насекомых и ассоциировать их с человеком. Приветствуются игры, направленные на знания редких видов, обитающих на заповедных территориях.

- ✓ «Растения–мои друзья!» – игра, знакомящая с миром растений на заповедных территориях, их геоботаническими особенностями, условиями сохранения на ООПТ. Приветствуются игры и занятия, направленные на знания видов деревьев и кустарников дендрария Волжско-Камского заповедника.

Оформление игр должно быть законченной оригинальной работой и включать в себя:

- 1) Название работы (экологической настольной или подвижной игры), Ф.И.О. автора(ов), наименование организации, логотип (если есть).
- 2) Полное описание экологической игры и её правил, с указанием возраста и количества участников. Правила игры должны быть понятны и логичны, четко определены критерии победителя, описаны нюансы хода игры. Ответы на поставленные вопросы должны быть тщательно выверены и соответствовать современной ситуации.
- 3) Настольные игры должны быть оформлены в виде готового макета. Требования к макету в виде игрового поля, отдельных карточек или лото, пазлов следующие: формат А3 с прорисовкой игрового поля или набора карточек, выполненных в программе Corel, при отсутствии данной–фотография (jpg, разрешение 300). Приветствуются авторские рисунки. Организаторам должно быть понятно, что хотел продемонстрировать автор и иметь возможность для дальнейшей качественной печати в типографии.
- 4) Дополнительные компоненты игры, например, кубик и фишк, должны быть описаны или представлены рисунком и быть такими, чтобы ими можно было безопасно играть (обязательно учитывая возраст детей).
- 5) Методические разработки интерактивных занятий оформляются как игровые с полным описанием всех действий во время занятий и необходимой атрибутикой.

Конкурс проводится в период **с 1.03.2021 г. по 5.06.2021 г.**, проходит в два этапа.

1-этап конкурса (заочный) пройдёт **с 1.03.2021г. по 15.04.2021г.** На данном этапе формируются база всех конкурсных работ. Работы, оформленные на конкурс, согласно правилам Положения (описание игр, методик, макеты игр) присылаются на электронный адрес vkz@mail.ru с пометкой «Конкурс «ИЗУЧАЕМ ПРИРОДУ». Готовые макеты настольных и описания подвижных игр можно также направить почтой по адресу: РТ, Зеленодольский район, пос. Садовый, ул. Вехова, дом № 1 или лично доставить в ФГБУ «Волжско-Камский государственный природный биосферный заповедник».

Описание игр и макеты обязательно сопровождаются **ЗАЯВКОЙ НА УЧАСТИЕ** (приложение 1 к настоящему Положению), необходимой для дальнейшей работы с участниками конкурса и согласием на использование в СМИ (приложение 2 к настоящему Положению).

Оцениваться работы будут в период с 15.04.2021г. по 20.04.2021г. конкурсной комиссией.

2-этап конкурса (очный), посвященный международной природоохранной акции «Марш Парков» и месячнику экологических знаний, пройдёт **с 15.04.2021г. по 15.05.2021г.** На данном этапе победители конкурса представят свои работы в рамках семинаров по обмену опытом и продемонстрируют игры во время экологических акций. Экологопросветительские мероприятия пройдут на базе МБДОУ Зеленодольского района РТ и ФГБУ «Волжско-Камский государственный заповедник» (*план график проведения семинаров согласовывается отдельно и будет опубликован на сайте*)

Завершающий этап конкурса, приуроченный к празднованию «День эколога», с награждением победителей пройдет на территории Волжско-Камского заповедника с 1.06.2021г. по 5.06.2021г. (*дата согласовывается*).

V. Критерии оценок работ

Для подведения итогов конкурса организаторы создают конкурсную комиссию в количестве трёх человек, в которую входят представители учредителей конкурса. Конкурсная комиссия принимает решение о победителях путем открытого голосования. Комиссия оценивает:

- ✓ Соответствие тематике конкурса, качество и яркость оформления игры, насыщение информацией, оригинальность представления.
- ✓ Соответствие представления информации заявленной возрастной группе детей, безопасное и практическое использование в работе с детьми.
- ✓ Представление информации воспитателями и педагогами, новации в методических разработках экологических настольных и подвижных игр. Логичность и простота в дальнейшем использовании.
- ✓ Поведение и заинтересованность воспитанников и школьников во время игры, запоминание полученных знаний.

VI. Подведение итогов и награждение

В конкурсе определяются три призовых места по каждой номинации, в каждом возрастном звене (при наличии проектов для разных возрастных групп). Победители и призеры награждаются специальными грамотами конкурса и премиальными путевками на бесплатное посещение объектов экологического просвещения заповедника, памятными подарками от ФГБУ «Волжско-Камский государственный природный биосферный заповедник». Все участники конкурса получат электронный сертификат участника (при участии коллектива ФИО участников обозначаются отдельно). Победители конкурса приглашаются на завершающее мероприятие в ФГБУ «Волжско-Камский государственный природный биосферный заповедник» - День эколога (пос. Садовый).

По итогам конкурса будет сформирована библиотека методических разработок по играм и интерактивным занятиям, которая может быть доступна для каждого участника (с согласия автора) и представлена для использования в экологическом просвещении в Волжско-Камском заповеднике и в других ООПТ. Лучшие настольные игры по решению конкурсной комиссии будут изданы в типографии с соблюдением авторских прав. Они будут вручены авторам и переданы в качестве оригинальных призов победителям Всероссийского слета Друзей Заповедных Островов (г. Сочи, ноябрь, 2021 г.).

Итоги конкурса и новостные события будут размещены на сайте ФГБУ «Волжско-Камский государственный природный биосферный заповедник» <https://vkgz.ru/ru> и в соц.сетях.

VII. Руководство мероприятием

Для проведения Конкурса создается оргкомитет, который осуществляет общее руководство и утверждает состав конкурсной комиссии. Оргкомитет Конкурса вправе принимать решение об изменении числа призовых мест и введении дополнительных (специальных) наград, учитывая рекомендации комиссии. Ответственное лицо по проведению Конкурса – заместитель директора по управлению, экологическому образованию и экотуризму ФГБУ «Волжско-Камский государственный природный биосферный заповедник» Унковская Елена Николаевна (8 987 290-24-52, 8-917-255-35-82).

Адрес проведения завершающего мероприятия: РТ, Зеленодольский район, пос. Садовый, ул. Вехова, дом № 1. Телефон рабочий: 8(84371) 3-47-20

Заявка на участие в конкурсе
«ИЗУЧАЕМ ПРИРОДУ: ИГРАЯ, НО ВСЕРЬЁЗ!»

| | |
|--|--|
| Название проекта | |
| Наименование организации (Полное и краткое наименование) | |
| Ф.И.О Руководителя проекта | |
| Должность | |
| Ф.И.О участников (при творческой группе) | |
| Должность | |
| Район, нас. пункт | |
| Контактные данные организации и руководителя проекта: Адрес почтовый, электронный адрес, номер тел. организации, контактный тел. руководителя, участников для оперативной связи | |
| Номинация, на которую отправляется проект | |
| Перечень дополнительной информации (при необходимости, например наличие макета или его фотография, описание дополнительных фигур, описание оборудования для подвижных игр, авторские рисунки и т.п.). Дополнительные пояснения организаторам по месту проведения и или оформления игр. | |

Не разрывать страницу при печати

Заявка на участие в конкурсе
«ИЗУЧАЕМ ПРИРОДУ: ИГРАЯ, НО ВСЕРЬЁЗ!»
 О персональных данных и об использовании в СМИ.

| | |
|---------------------------------|--|
| 1. Фамилия, имя участника | |
| 2. Название работы | |
| 3. Название учреждения (полное) | |
| 4. Адрес | |
| 5. Ф.И.О. педагога (полностью) | |
| 6. Контактный телефон педагога | |
| 7. Электронная почта педагога | |

В соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 года №152-ФЗ «О персональных данных»

я, _____, *ФИО родителя или законного представителя ребенка*

даю согласие в течение 5 лет использовать вышеперечисленные данные для составления списков участников Конкурса, опубликования списков на сайте, создания и отправки наградных документов Конкурса, рассылки конкурсных материалов, использования в печатных изданиях, презентационных/методических материалах, в тиражировании и публикации в программах Corel, Jpg, предоставление в государственные органы власти, для расчёта статистики участия в Конкурсе, в СМИ, организаций участия в выставках.

Подпись одного из родителя или законного представителя участника

конкурса

В соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 года №152-ФЗ «О персональных данных»

я, _____, *ФИО педагога*

даю согласие в течение 5 лет использовать вышеперечисленные данные для составления списков участников Конкурса, опубликования списков на сайте, создания и отправки наградных документов Конкурса, рассылки конкурсных материалов, использования в печатных изданиях, презентационных/методических материалах, в тиражировании и публикации в программах Corel, Jpg, предоставление в государственные органы власти, для расчёта статистики участия в Конкурсе, в СМИ, организаций участия в выставках.

Подпись
педагога

Не разрывать заявку, (скан по электр.почт. обязателен)